

Instructions

Étape 1 : Répartissez-vous en équipes d'au moins deux joueurs. Il n'y a aucune limite du nombre de joueurs par équipe et il n'est pas nécessaire que les équipes aient le même nombre de joueurs. L'équipe du joueur le plus jeune commence.

Étape 2 : Chaque carte contient 5 charades. Choisissez le numéro que vous désirez jouer pour cette partie (utilisez un numéro différent pour chaque partie, pour éviter d'avoir les mêmes charades). Brassez les cartes et comptez-en 5 pour chaque équipe (p. ex., si 3 équipes jouent, comptez 15 cartes). Placez toutes les cartes ensemble, face vers le bas, à portée de toutes les équipes.

Étape 3 : La première équipe choisit son premier acteur (tous les joueurs de chaque équipe doivent être acteurs chacun leur tour).

Le premier joueur prend la carte du dessus et mime la charade qui porte le numéro choisi à l'étape 2. Chaque charade comporte une limite de temps. Les acteurs ont 30, 60 ou 90 secondes pour mimer une charade. Un joueur d'une équipe adverse doit minuter le premier joueur. Un chronomètre est nécessaire.

L'acteur ne doit pas :

- parler, émettre des sons ni donner des indices verbaux
- articuler silencieusement des mots ou des lettres ni tracer des lettres

Étape 4 : Si l'équipe devine correctement le mime dans le délai prévu, elle conserve la carte. Sinon, elle la remet avec les autres. Un mime est deviné correctement seulement quand un membre de l'équipe dit l'énoncé complet comme il apparaît sur la carte dans le délai accordé.

Étape 5 : Les équipes se succèdent dans le sens horaire. Lorsque toutes les cartes ont été retirées de la pile de tirage, l'équipe qui en a le plus gagne.

